

PSYCHOMOTEUR : entourer le chiffre correspondant à l'épreuve
Eval Mater – version 1

	< 4 ans	≥ 4 ans	Refus
Motricité globale			
Epreuves – "L'enfant peut exécuter"			
Reste 3 secondes sur un pied	5		<input type="checkbox"/>
Saute à pieds joints	5		<input type="checkbox"/>
Reste 5 secondes sur un pied		5	<input type="checkbox"/>
Saute à cloche pied		5	<input type="checkbox"/>
Score A / 10 / 10	
Connaissance du corps			
Représentation corporelle – "Dessine-moi un bonhomme" - L'enfant peut dessiner			
Tête (rond ou ovale)	4	0,5	<input type="checkbox"/>
Bras (même si traits)	2	2	<input type="checkbox"/>
Jambes (même si traits)	2	1	<input type="checkbox"/>
Yeux	1	0,5	<input type="checkbox"/>
Bouche	1	2	<input type="checkbox"/>
Corps		4	<input type="checkbox"/>
Score B / 10 / 10	
Motricité fine			
Pince tripode – Tenue du crayon		4	<input type="checkbox"/>
Praxies bucco-faciales – Sur imitation			
Ouvrir la bouche	1		<input type="checkbox"/>
Fermer les yeux	1		<input type="checkbox"/>
Souffler		2	<input type="checkbox"/>
Gonfler les joues		3	<input type="checkbox"/>
Claquer la langue		3	<input type="checkbox"/>
Imitation de gestes – "Reproduis les gestes"			
Paume des mains	1	1	<input type="checkbox"/>
Poings fermés	1	1	<input type="checkbox"/>
Alternance poings	6	2	<input type="checkbox"/>
Bras vertical, bras horizontal		4	<input type="checkbox"/>
Score C / 10 / 20	
Organisation perceptive			
Praxies visuo-constructives – Assemblage du puzzle et construction			
Assemble 2 morceaux	2		<input type="checkbox"/>
Construit un pont à 5 cubes	6		<input type="checkbox"/>
Assemble 4 morceaux		4	<input type="checkbox"/>
Construit une barrière à 5 cubes		4	<input type="checkbox"/>
Praxies visuo-constructives – "Recopie les formes"			
Trait vertical	1		<input type="checkbox"/>
Trait horizontal	1		<input type="checkbox"/>
Rond	6	2	<input type="checkbox"/>
Carré		6	<input type="checkbox"/>
Aptitudes visuelles – "Montre les couleurs"			
Rouge	1	0,5	<input type="checkbox"/>
Bleu	1	0,5	<input type="checkbox"/>
Vert	1	0,5	<input type="checkbox"/>
Jaune	1	0,5	<input type="checkbox"/>
Intrus			
Dessin 1		5	<input type="checkbox"/>
Dessin 2		5	<input type="checkbox"/>
Notions spatiales – A l'aide d'objets			
Dessous	2	1	<input type="checkbox"/>
Dessus	1	1	<input type="checkbox"/>
Dans	1		<input type="checkbox"/>
A côté	2	2	<input type="checkbox"/>
Derrière	2	4	<input type="checkbox"/>
Devant	2	4	<input type="checkbox"/>
Score D / 30 / 40	
SCORE TOTAL (A+B+C+D) / 60 / 80	

Nom et prénom de l'enfant :

Age : /_/_/ ans /_/_/_/ mois

Date examen : / /

Calcul des scores

Pour chaque score, additionner les valeurs des chiffres qui ont été entourés

Latéralité manuelle :

 D G Les deux

Score de motricité : A+B+C

< 4 ans : / 30

≥ 4 ans : / 40


Bilan de santé
 en école maternelle

Valeurs guide
Enfant < 4ans

- si score total ≥ 53 : normal
- si 31 ≤ score total ≤ 52 : à surveiller
- si score total ≤ 30 : à orienter

Enfant ≥ 4ans

- si score total ≥ 62 : normal
- si 45 ≤ score total ≤ 61 : à surveiller
- si score total ≤ 44 : à orienter

LANGAGE : entourer le chiffre correspondant à l'épreuve réussie



Bilan de santé
en école maternelle

EXPRESSION

Dénomination d'images – "Dis-moi ce que tu vois" (présenter les images les unes après les autres)

Images		Refus
Chaise	1	<input type="checkbox"/>
Cheval	1	<input type="checkbox"/>
Chat	1	<input type="checkbox"/>
Manger	1	<input type="checkbox"/>
Boire	1	<input type="checkbox"/>
Pomme	1	<input type="checkbox"/>
Banane	1	<input type="checkbox"/>

Score A : / 7

Description d'image – "Raconte-moi ce qui se passe" (présenter l'image)

Niveau informatif	0 Ne dit rien	1 Énumération de détails	2 Bonne description et mise en situation des éléments
Niveau syntaxique			
Utilisation de déterminants	0 Jamais	1 Parfois, erreurs	2 Toujours, correcte
Conjugaison des verbes	0 Absence de verbe	1 Verbes à l'infinitif	2 Correcte
Structure des phrases	0 Mots - phrases	1 Sujet et verbe	2 Sujet, verbe et complément

Score B : / 8

Score d'expression linguistique : A + B = / 15

Bilan phonétique

"Répète après moi les mots que je vais te dire" (dire les mots les uns après les autres sans article)

Mots		Refus
Cochon	1	<input type="checkbox"/>
Chapeau	1	<input type="checkbox"/>
Train	1	<input type="checkbox"/>
Avion	1	<input type="checkbox"/>
Four	1	<input type="checkbox"/>
Perdu	1	<input type="checkbox"/>
Musique	1	<input type="checkbox"/>
Fruit	1	<input type="checkbox"/>
Brouette	1	<input type="checkbox"/>
Gâteau	1	<input type="checkbox"/>
Il neige	1	<input type="checkbox"/>
Leçon	1	<input type="checkbox"/>
Joujou	1	<input type="checkbox"/>

Score C : .. / 13

Score d'expression phonétique : C + D = / 16

Bilan phonétique

"Répète après moi ; les mots que je te dis ne veulent rien dire"

Logatomes		Refus
Erpli	1	<input type="checkbox"/>
Cladoi	1	<input type="checkbox"/>
Patirio	1	<input type="checkbox"/>

Score D : ... / 3

COMPREHENSION

Désignation d'images – "Montre-moi"

Images		Refus
Chat	1	<input type="checkbox"/>
Chaise	1	<input type="checkbox"/>
Cheval	1	<input type="checkbox"/>
Boire	1	<input type="checkbox"/>
Banane	1	<input type="checkbox"/>
Manger	1	<input type="checkbox"/>
Pomme	1	<input type="checkbox"/>

Score E : / 7

Compréhension des consignes – "Tu vas faire ce que je te demande"

Consignes		Refus
Regarde la fenêtre	1	<input type="checkbox"/>
Montre-moi la porte	1	<input type="checkbox"/>
Sors le cube de la boîte	1	<input type="checkbox"/>
Puis donne-le moi	1	<input type="checkbox"/>

Score F : / 4

Les Gnosies – "Montre-moi"

Images	Nombre de bonne(s) réponse(s)	Refus
Main / Vin / Bain / Pain	/ ____ /	<input type="checkbox"/>
Fer / Verre	/ ____ /	<input type="checkbox"/>

Score G : / 6

Score de compréhension : E + F + G = / 17

Score TOTAL (linguistique + phonétique + compréhension) : / 48

Valeurs guide

Enfant de < 4ans

- si score total ≥ 39 : normal
- si 36 ≤ score total ≤ 38 : à surveiller
- si score total ≤ 35 : à orienter

Enfant de ≥ 4ans

- si score total ≥ 39 : normal
- si score total ≤ 38 : à orienter